

Cum schimbi tipul unei entități și ce aduce fiecare tip (fila General)

Scop

În **Entity Manager**, fiecare folder din catalog are un **tip**: folder simplu, grupă de produse, produs, piesă și altele. Tipul hotărăște ce câmpuri are fila **General**, ce file are pagina (de exemplu **HoReCa**), ce secțiuni și ce proprietăți standard are fila **Proprietăți** și ce se publică pe site.

Ghidul arată unde se schimbă tipul (**Schimbă tipul** → alegeți → **Aplică**), ce înseamnă fiecare dintre cele șapte tipuri și ce se schimbă pe pagină. Datele deja scrise rămân la orice schimbare de tip.

Exemplul folosește o **entitate de probă**, *Exemplu tipuri de entitate*, creată doar pentru acest ghid în folderul *Demo Entity Manager 2026-10*. Schimbă tipul pe o entitate de probă, nu pe produse care se vând deja.

Ce îți trebuie înainte

- Un cont cu drept de editare în Entity Manager (țigla **Entity Manager** din panoul de administrare).
- Entitatea a cărei tip îl schimbi (ghidul 01 arată cum se creează un folder nou cu **Adaugă sub-folder**; un folder nou are tipul **folder**).

Tipurile, pe scurt

Tip	Ce este	Ce aduce pe pagină
folder	folder simplu, valoarea implicită	doar organizează: Nume, Despre, Descriere, Unitate, Categori, Etichete
group	grupă de produse, apare ca grup pe site	+ SKU intern cu Generează PG
product	produsul care se vinde; apare pe site doar cu SKU intern	+ SKU intern cu Generează PID, Variantă, MPN , rezumatul și fila HoReCa ; în Proprietăți: identificatori, coduri de bare, reguli de preț, transformări, rețetă, 18 chei standard
product:part	piesă / componentă (MPN, dimensiuni, greutate)	+ SKU intern (fără generator), MPN ; în Proprietăți: identificatori și 9 chei standard
product:purpose	produs-scop, apare pe site	+ SKU intern (fără generator); fără MPN; 4 chei standard (dimensiuni, greutate)
product:order	comandă de produs (produs similar)	câmpurile unui folder; în Proprietăți o cheie standard (produsul similar)
folder:invoice	document / factură	folosit de documentele din Folder:Invoice Manager; nu se alege pentru produse

Comenzile și turele HoReCa (*folder:plan:order*, *folder:horeca:shift*) primesc tipul de la server și nu se aleg din acest panou.

Pași

1. Deschide entitatea pe fila General

În panoul de administrare, secțiunea **Stock Storage**, apasă țigla **Entity Manager** și mărește fereastra din bara de titlu. Pe pagina **Răsfoiește**, în rândul **Recente**, apasă entitatea (sau găsește-o în arbore ori prin căutare — ghidurile 04 și 05), apoi fila **General**.

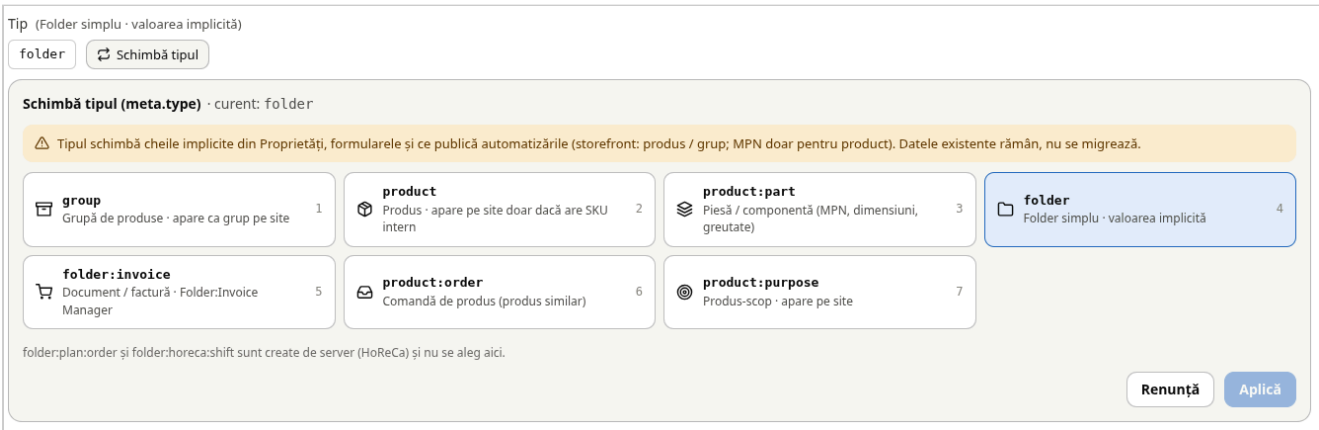
Câmpul **Tip** arată tipul curent — aici **folder** — și, în paranteză, ce înseamnă: *Folder simplu · valoarea implicită*. Un folder are filele **General**, **Proprietăți**, **Media**, **POS**, **Conținut** și **Istoric**.



2. Deschide panoul „Schimbă tipul”

Apasă butonul **Schimbă tipul** de lângă tip. Se deschide panoul **Schimbă tipul (meta.type) · curent: folder**, cu:

- **avertismentul galben**: tipul schimbă cheile implicite din Proprietăți, formularele și ce publică automatizările (pe site: produs / grup; MPN doar pentru produs). **Datele existente rămân, nu se mută**;
- **cele șapte tipuri**, fiecare cu descrierea lui; tipul curent e marcat cu albastru;
- nota despre tipurile create de server (HoReCa);
- butoanele **Renunță** (închide panoul fără nicio schimbare) și **Aplică** (activ după ce alegi alt tip).



3. Alege tipul și apasă Aplică

Apasă tipul dorit — aici **group** — apoi **Aplică**. Panoul se închide, iar tipul se salvează imediat: sus apare *toate modificările sunt salvate*. Pagina se redesenează pentru noul tip.

La **group**, nota de lângă tip devine *Grupă de produse · apare ca grup pe site*, pe General apare **SKU intern** cu butonul **Generează PG** (codul grupei pentru magazinul online), iar iconița din arbore arată o grupă.

The screenshot shows the configuration panel for the 'group' type. At the top, it says 'Tip (Grupă de produse · apare ca grup pe site)' with a 'group' button and a 'Schimbă tipul' button. Below is a 'Despre (scurt, public)' field with a placeholder '(gol)' and an 'Editează' button. Then a 'Descriere' field with a placeholder '(gol)' and an 'Editează' button. At the bottom, there's an 'SKU intern (folosit la listarea produselor în e-commerce)' field with a placeholder 'gol' and a 'Generează PG' button. To the right, under 'Unitate', there are buttons for 'buc', 'kg', and 'l', and an 'Altă unitate...' button. A small note below says 'Altă unitate = text liber (ex. oră, serviciu, set, m², cutie)'.

4. Tipul product: apare fila HoReCa

Cu **Schimbă tipul** → **product** → **Aplică**, entitatea devine produs. În rândul filelor apare **HoReCa** (servicii, locuri și persoane — doar produsele au această filă), iar nota tipului spune *Produs · apare pe site doar dacă are SKU intern*. Sus, în bara Entity Manager, apare și butonul **Tipărește bon**.

The screenshot shows the configuration panel for the 'product' type. At the top, it says 'Exemplu tipuri de entitate /exemplu-tipuri' with a 'product' button. Below is a 'General' tab with a 'Nume' field containing 'Exemplu tipuri de entitate'. Under 'Tip (Produs · apare pe site doar dacă are SKU intern)', there's a 'product' button and a 'Schimbă tipul' button. A navigation bar at the top includes 'General', 'HoReCa', 'Proprietăți', 'Media', 'POS', 'Conținut', and 'Istoric'.

Derulează fila **General**. Produsul are cele mai multe câmpuri:

- **SKU intern** — gol arată *gol* — *nepublicat pe site*; butonul **Generează PID** (ghidul 08);
- **Variantă** — *Produs independent* și **Setează ca variantă a unui produs...** (ghidul 03);
- **MPN** și **Cod SKU produs (cod de producție)** — doar afișate aici, se editează în **Proprietăți** (ghidul 02);
- rândul **HoReCa** — rezumatul și butonul **Servicii, locație, persoană**.

SKU intern (folosit la listarea produselor în e-commerce)

gol – nepublicat pe site

Generează PID

Unitate

buc kg l

Altă unitate...

Altă unitate = text liber (ex. oră, serviciu, set, m³, cutie).

Categorii

Fără categorii

Alege din taxonomie

Etichete

Fără etichete

+ etichetă

Variantă

Produs independent

+ Setează ca variantă a unui produs...

Doar legătura: fiecare aplicație decide ce preia varianta de la părinte. Un singur nivel; MPN-ul, codurile de bare și stocul rămân mereu ale variantei.

MPN

–

Cod SKU produs (cod de producție)

–

MPN-ul îl atribuie cron job-ul „MPNs Generation for Products” (Cron Jobs → Products & costs); rapid („Obține MPN”) sau manual doar în Proprietăți, cu confirmare. „Cod SKU produs” se editează în Proprietăți.

HoReCa

fără date HoReCa

Servicii, locație, persoană >

5. Tipul product pe fila Proprietăți

Apasă fila **Proprietăți**. Pentru un produs ea are:

- **Identificatori** — SKU intern, MPN, Cod SKU produs;
- **Coduri de bare** — lista codurilor și scanerele USB;
- **Reguli și rețetă** — **Reguli de preț**, **Transformări**, **Rețetă**;
- mai jos, **Vezi alte proprietăți ce pot fi adăugate (18)** — cheile standard ale produsului încă necompletate (dimensiuni, greutate, cantități, țara de origine...).

Identificatori

trei valori diferite: SKU intern în meta.json, MPN și Cod SKU produs în references.json

SKU intern meta.json

gol

folosit la listarea produselor în e-commerce - se editează în General

MPN references.json

gol

se editează în tabelul de mai jos

Cod SKU produs references.json

gol

SKU pentru codul de producție - se editează în tabelul de mai jos

Coduri de bare

Lista de coduri - 0

Fără coduri

un cod sau o listă lipită (linii, spații, virgule)

+ Adaugă

Scanere USB

Sunlux scanner [e851:1002]

Sunlux scanner @ 127.0.0.1 [e851:1002]

Pornește un scanner: codurile scanate intră în așteptare.

Reguli și rețetă

se editează în editoarele existente (price-rules, transform-rules, product-recipe), aici în pagină

Reguli de preț product:price:rules Nicio regulă

Editează

Transformări product:transform:rules Nicio transformare

Editează

Rețetă product:recipe Fără rețetă

Editează

6. Tipul product:part (piesă)

Înapoi pe **General**, **Schimbă tipul** → **product:part** → **Aplică**. Fila **HoReCa** dispare (serviciile și rezervările sunt doar pentru produse). Nota tipului: *Piesă / componentă (MPN, dimensiuni, greutate)*.

Q Răsfoltește > archive > Demo Entity Manager 2026-10 > Exemplu tipuri de entitate



Exemplu tipuri de entitate /exemplu-tipuri

product:part

General

Proprietăți Media POS Conținut Istoric

General

Nume

Exemplu tipuri de entitate

Tip (Piesă / componentă (MPN, dimensiuni, greutate))

product:part Schimbă tipul

Pe General, piesa păstrează **SKU intern** (fără buton de generare) și **MPN / Cod SKU produs**; **Variantă** și rândul **HoReCa** nu mai apar.

SKU intern (folosit la listarea produselor în e-commerce)

gol

Unitate

buc kg l Altă unitate...

Altă unitate = text liber (ex. oră, serviciu, set, m², cutie).

Categorii

Fără categorii Alege din taxonomie

Etichete

Fără etichete + etichetă

MPN —

Cod SKU produs (cod de producție) —

MPN-ul îi atribuie cron job-ul „MPNs Generation for Products” (Cron Jobs → Products & costs); rapid („Obține MPN”) sau manual doar în Proprietăți, cu confirmare. „Cod SKU produs” se editează în Proprietăți.

Pe **Proprietăți** rămân doar **Identificatori** și **Vezi alte proprietăți ce pot fi adăugate (9)**: MPN, cod de producție, dimensiuni, greutate, cantități. Fără coduri de bare și fără reguli de preț.

Proprietăți

Identificatori trei valori diferite: SKU intern în meta.json, MPN și Cod SKU produs în references.json

SKU intern meta.json

gol

folosit la listarea produselor în e-commerce - se editează în General

MPN references.json

gol

se editează în tabelul de mai jos

Cod SKU produs references.json

gol

SKU pentru codul de producție - se editează în tabelul de mai jos

Proprietăți setate references.json 0 chei

Nicio proprietate setată încă.

> Vezi alte proprietăți ce pot fi adăugate (9)

7. Tipul product:purpose (produs-scop)

Schimbă tipul → **product:purpose** → **Aplică**. Nota: *Produs-scop* · apare pe site. Are **SKU intern** (fără generator), dar nu are MPN; proprietățile lui standard sunt doar dimensiunile și greutatea (4 chei).

Tip (Produs-scop - apare pe site)

product:purpose

Schimbă tipul

Despre (scurt, public)

— (gol)

Editează

Descriere

— (gol)

Editează

SKU intern (folosit la listarea produselor în e-commerce)

gol

Unitate

buc

kg

l

Altă unitate...

Altă unitate = text liber (ex. oră, serviciu, set, m², cutie).

8. Readu tipul inițial

Schimbă tipul → **folder** → **Aplică**. Pagina arată din nou câmpurile și filele unui folder, ca la pasul 1. **Numele** (și orice altă valoare scrisă înainte) a rămas: schimbarea tipului nu șterge date, doar arată alte câmpuri.

Rezultatul

Entitatea de probă a trecut prin tipurile **folder** → **group** → **product** → **product:part** → **product:purpose** → **folder**; la fiecare pas pagina a arătat câmpurile, filele și proprietățile standard ale tipului ales, iar numele a rămas același.

Greșeli frecvente

- **Tipul ales, dar neaplicat.** Alegerea unei opțiuni nu schimbă nimic până nu apeși **Aplică**; **Renunță** închide panoul fără schimbare.
- **Produsul fără tip product.** Un folder cu tip **folder** nu apare la căutarea pe tipul *product* și nu primește MPN de la job-ul CRON: pune tipul **product** înaintea MPN-ului (ghidurile 01 și 02).
- **Schimbarea tipului unui produs în vânzare.** Un produs care trece pe alt tip nu mai e produs: fila HoReCa și câmpurile de produs nu se mai văd, iar ce publică site-ul se schimbă. Datele rămân, dar exersează pe o entitate de probă.
- **„Valorile au dispărut” după schimbare.** Nu au dispărut: câmpurile pe care noul tip nu le are doar nu se mai afișează. Revino la tipul anterior și le vezi din nou.
- **Factura sau comanda HoReCa făcute de mână.** Tipul *folder:invoice* e pentru documente (Folder:Invoice Manager), iar comenzile și turele HoReCa le creează serverul — nu le face schimbând tipul unui produs.